

Școala de vară Minecraft

- În cadrul programului “Biblioteca de aplicații” – educație media și tehnologie -

Biblioteca Județeană “Alexandru D. Xenopol” Arad lansează atelierul gratuit “Școala de vară Minecraft” adresat copiilor, tinerilor și adulților laolaltă. În cadrul acestui eveniment ne propunem să construim și să explorăm extraordinara lume Minecraft într-un mod inteligent, creativ și educativ.

Justificare

“Școala de vară Minecraft” este parte a strategiei bibliotecii noastre de continuare a proiectului “Biblioteca de aplicații” care a fost demarat în 2014 printr-o finanțare acordată până în 2015 de fundația EIFL și a cărei cadru general este educația media și tehnologia în rândul tinerilor. (pentru mai multe detalii vă rugăm să accesați pagina <http://bibliotecaarad.ro/bibap>). Prin acest atelier ne propunem să utilizăm o resursă software inovativă, jocul video Minecraft, pentru a crea un mediu nou și ne-convențional de învățare și creativitate, în care tinerii să dezvolte abilități practice specifice noilor tehnologii și abilități de educației media precum verificarea și evaluarea informației, gândirea critică etc. De asemenea, acest mediu oferă posibilitatea participanților de a valoriza spiritul de echipă prin simularea de roluri profesionale și rezolvarea diverselor probleme practice întâlnite. Mai mult decât atât, dăm posibilitatea părinților și adulților în general de a se implica în joc lucrând și învățând împreună cu copiii.

Realizat de o echipă de dezvoltatori independenți în frunte cu Markus Persson, creatorul principal, Minecraft, prin designul și conținutul său, nu a fost condiționat de contextul consumerist specific jocurilor comerciale. Dimpotrivă jocul a fost finanțat și finalizat grație utilizatorilor și feedback-ului constructiv primit de la aceștia. Inovația tehnică principală este posibilitatea de a manipula liber volume 3D în spațiu 3D. Prin aceasta, Minecraft dă posibilitatea de a crea în mod intuitiv noi obiecte 3D asemenea jocului Lego. La această inovație se adaugă lumea generată aleatoriu și teoretic infinită în care se simulează diverse situații quasi-reale, de supraviețuire, de explorare, de gestionare a resurselor etc. Pe lângă toate acestea în Minecraft s-a dezvoltat ceea ce se numește “jocul emergent” - o trăsătură a modului de a juca prin care se pot dezvolta noi direcții de joc neprevăzute de dezvoltatori, de exemplu: posibilitatea de a programa, de a crea fabrici de resurse etc.

Minecraft este deja folosit ca resursă și metodă de învățare. Există pagini web și versiuni dedicate ale jocului pentru educație: <http://education.minecraft.net/>;
http://services.minecraftedu.com/wiki/Main_Page

Condiții de participare

- Minecraft pentru PC (<https://minecraft.net>)
- Vârsta peste 8 ani
- Acord participant sau Acord parental
- Respectarea regulamentului de participare

În ce constau sesiunile de lucru?

Se vor forma grupuri de maxim 9 participanți. Activitatea se va desfășura în fiecare zi timp de o săptămână (5 zile lucratoare); o sesiune va dura 3 ore. Pe tot parcursul sesiunii, participanții vor fi supravegheați și coordonați de un formator. Activitatea se realizează pe modul de joc “Survival/supraviețuire” pe o hartă comună tuturor grupelor de participanți. Obiectivul principal al fiecărei grupe este de a construi propriul sat. Fiecare participant trebuie să participe în crearea acestui sat cu producerea de obiecte, clădiri, mecanisme etc. La fiecare sesiune este prevăzută o oră în care echipa, împreună cu formatorul, vor discuta și vor stabili strategii/planuri de derulare a activităților din joc pentru a atinge obiectivele propuse.

Unde și când?

Atelierul va avea loc la „Sala de cursuri” de la Biblioteca Județeană în perioada iulie - august 2017.

Formarea grupelor / Calendar

Grupele se vor forma în ordinea înscrierilor și ținând cont de disponibilitatea specificată în formularul de înscriere. Lista participanților și calendarul atelierelor vor fi publicate după perioada înscrierilor.

Echipamente și dotări

- server dedicat
- 9 laptopuri Core i7 quad core
- 3 conturi Minecraft gratuite pentru cei ce nu au achiziționat jocul Minecraft (primul venit, primul sosit)
- 4 cărți despre jocul Minecraft: Ghidul începătorului, Ghidul constructorului, Ghidul modului Combat, Ghidul Redestone

Obiective în coordonarea și facilitarea sesiunilor de lucru:

- să raționalizeze timpul petrecut în joc
- să conștientizeze și să aprecieze aportul cognitiv pe care îl aduce jocul
- să conștientizeze și să controleze efectele pe care jocul le are asupra comportamentului și personalității
- să lucreze în echipă (țelul comun va fi să realizeze un sat împreună)
- să se organizeze înainte de a începe activitatea principală
- să se informeze înainte de a începe activitatea principală
- să verifice și să evalueze calitatea informațiilor găsite
- să găsească mai multe soluții la problemele cu care se confruntă
- să stabilească tactici de supraviețuire și de acumulare de resurse
- să dezvolte strategii comune de lungă durată care să asigure evoluția pozitivă a jocului
- să fie responsabil pentru finalizarea unui proiect (structură, obiect etc.) care va fi parte din satul creat de toată echipa
- să simuleze activități specifice exploratorului, constructorului, inginerului dar și luptătorului, minerului, agricultorului etc.

Regulament de participare / Diamant sau ochi de paianjen?

Un participant primește diamant dacă:

- Respectă direcțiile de joc
- Lucrează împreună cu ceilalți participanți în echipă
- Dezvolta idei, strategii inovatoare sau găsește informații utile pe internet
- Obține rezultatele dorite
- Ajută un alt participant la nevoie

Un participant primește ochi de paianjen dacă:

- Vorbește urât în timpul activităților
- Bruschează echipamentele din dotare
- Ignoră direcțiile de joc stabilite în echipă
- Trișează în timpul jocului
- Fură resurse de la alți participanți în joc

Un participant cu 5 ochi de paianjen riscă să fie scos din joc.

Înscrieri

- la sediul central al bibliotecii, str. Gh. Popa de Teiuș, nr. 2-4
- online, la adresa <http://bibliotecaarad.ro/minecraft>
- formator: Marius Stoica, tel. 0726436703

Acord participant

ATENȚIE! Se completează de participanții care au împlinit 18 ani.

Subsemnatul(a): _____ **am luat la cunoștință** datele informative privind activitățile desfășurate în cadrul atelierului „Școala de vara Minecraft” precum și condițiile de participare și **îmi exprim acordul** ca imaginile foto/video și materialele realizate în timpul atelierului care mă reprezintă pot fi folosite de organizatorii proiectului în scop de informare și promovare.

Vârsta participant:

Telefon:

Cont Minecraft:

E-mail:

Data:

Semnătura:

Acord parental

ATENȚIE! Se completează de către unul dintre părinți/tutori în cazul în care participantul nu are 18 ani împliniți.

Subsemnatul(a): _____ în calitate de părinte/tutore legal, **îmi exprim acordul** ca fiul/fiica/nepotul/nepoata mea _____ (nume complet) să participe la Atelierul „Școala de vară Minecraft” și **sunt de acord** ca imaginile foto/video în care poate apărea fiul/fiica mea și materialele realizate în timpul atelierului să fie folosite de organizatorii proiectului în scop de informare și promovare.

Menționez că **am luat la cunoștință** datele informative privind activitățile desfășurate în cadrul atelierului precum și condițiile de participare.

Mă angajez să însoțesc fiul/fiica/nepotul/nepoata la spațiul de desfășurare a atelierului, respectând orarul de începere și terminare a activităților.

Vârsta participant:

Telefon:

Cont Minecraft:

E-mail:

Data:

Semnătura: